O3.A2 Richtsnoernota's en functionele specificaties



Algemene voorwaarden

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Erasmus+ Programme of the European Union

Output factsheet:

Financieringsprogramma	Erasmus±programma van de Europese Unie
Financiering NA	EL01 Stichting van de Griekse Staatsbeurs (IKY)
Project volledige titel	Innovatieve training op basis van Blockchain- technologie toegepast op afvalbeheer — BlockWaste
Veld	 KA2 — Samenwerking voor innovatie en uitwisseling van goede praktijken KA203 — Strategische partnerschappen voor het hoger onderwijs
Projectnummer	2020-1-EL01-KA203-079154
Projectduur	24 maanden
Startdatum van het project	01-10-2020
Einddatum van het project:	30-09-2022

Uitvoerdetails:

Uitgangstitel: O3: E-Learning-tool gebaseerd op Blockchain-MSW gericht op circulaire economie

Taaktitel: A2: Richtsnoernota's en functionele specificaties

Outputleider: Saxion UAS

Taakleider: Saxion UAS

Auteur(s): Perry Smit, Saxion UAS, p.j.smit.01@saxion.nl, Nederland, Ermo Täks, Technische Universiteit Tallinn, ermo.taks@taltech.ee, Estland, Juana Llorente, Centro Tecnológico del Mármol, Piedra y Materiales, juana.llorente@ctmarmol.es, Spanje

Beoordeeld door: Athanassios Mavrikos, Nationale Technische Universiteit van Athene, mavrikos@metal.ntua.gr, Griekenland, Viktoria Voronova, Technische Universiteit Tallinn, viktoria.voronova@taltech.ee, Estland

Documentcontrole

Documentversie	Versie	Wijziging
V0.1	29/10/2021	Definitieve versie — 30/11/2021





Inhoud

Samenvat	ting	iii
1.	Introductie	1
1.1.	Beschrijving van het BlockWaste project	1
1.2.	Doelstelling van deze richtlijn	1
2.	BlockWaste Tool	2
2.1.	Inleiding tot de interactieve tool	2
2.2.	Toegang als burgemeester	4
2.3.	Toegang als huishouden	7

Lijst van cijfers

Figure 1. toegang te	Binnen dit gedeelte van de website moet de gebruiker op LOG IN klikken om krijgen tot de tool 2
Figure 2.	De knop "LOG IN" waar de gebruiker op moet klikken
Figure 3. te spelen	De pagina waar de gebruiker een beschikbare "Game Slot" selecteert om het spel 3
Figure 4. "Huishoud	De pagina waar de gebruiker de rol van de "burgemeester" of de rol van een en selecteert
Figure 5.	Een voorbeeld waarbij de gebruiker de rol van de "burgemeester" selecteert 4
Figure 6. uit het ver	De "burgemeester" selecteert een van de beschikbare afvalbeheerprogramma's volgkeuzemenu
Figure 7. "Proceed"	Zodra het afvalbeheersysteem is geselecteerd, klikt de "burgemeester" op 6
Figure 8. elk "Huisho	Nadat de "Huishoudens" de informatie hebben ingediend, kan de "burgemeester" ouden" de relevante kosten toewijzen
Figure 9.	De "burgemeester" kan ook aanvullende informatie over de materiaalstromen zien 7
Figure 10. verdere ve	Er is ook de mogelijkheid om de gegevens te exporteren naar een csv-bestand voor rwerking
Figure 11.	De speler selecteert de rol "Huishouden"
Figure 12.	De gebruiker selecteert op de beschikbare codenamen voor de "Huishoudens" 8
Figure 13. verstrekke	De tabel met de gegevens van de "Huishoudelijke" die de gebruiker moet n9
Figure 14. klikken	Zodra de gegevens zijn ingevoerd, moet de gebruiker op "gegevens toevoegen" 10





Figure 15. Na het invoeren van de "Household"-gegevens, moet de gebruiker een blockchainalgoritmisch probleem oplossen om de gegevens te mogen indienen bij de "burgemeester" 10

Lijst van afkortingen

Afkorting	Definitie
MSW	Stedelijk vast afval
MSWM	Beheer van stedelijk vast afval
MBT	Mechanische biologische behandeling
OER	Open Educatieve Hulpbron





Samenvatting

In het kader van het project is een interactieve tool ("Interactive BlockWaste Tool") ontwikkeld, die vrij van toegang is en wordt geïmplementeerd binnen het OER, ontwikkeld in de "IO4: BlockWaste Open Educational Resource.

Het doel van de tool is om gebruikers verschillende sleutels te bieden om de integratie van op blockchain gebaseerde MSW te bereiken en hen te helpen de volledige traceerbaarheid en zichtbaarheid van stedelijk vast afval van het begin tot het einde van hun beheer te begrijpen. Met de "Interactive BlockWaste Tool" (https://game.blockwasteproject.eu/), zal de gebruiker in staat zijn om te visualiseren hoe het versleutelen van informatie van een Blockchain werkt in een role-playing omgeving, waarbij — wanneer nodig — gebruik wordt gemaakt van de informatie die is verzameld in de afvaldatabase (d.w.z. "O3/A1". Productie van de database voor de E-Learning Tool) die is gemaakt.

Hoewel het aanvraagformulier aanvankelijk één interactief instrument voorzag (d.w.z. de "Interactieve BlockWaste Tool"), werd besloten om twee verschillende modules te ontwikkelen om beter tegemoet te komen aan de educatieve behoeften van de geïdentificeerde doelgroepen en eindgebruikers van het BlockWaste-project. Meer specifiek is de eerste module (Blockchain module) gericht op het visualiseren van hoe het versleutelen van informatie van een Blockchain werkt en is gericht aan gebruikers die niet bekend zijn met Blockchain-technologie. Deze module wordt in detail beschreven in de O3/A3. Interactieve BlockWaste Tool document. De tweede module (initieel genaamd "MSW Management Tool") richt zich alleen op MSW management met behulp van een interactieve role-playing game.

Het document beschrijft hierna de procedure die een potentiële gebruiker moet volgen om het spel met succes te spelen (tweede module). Aanvullende informatie is ook te vinden in de O3/A3. Interactieve BlockWaste Tool document.





1. Introductie

1.1. Beschrijving van het BlockWaste project

Het project heeft tot doel de interoperabiliteit tussen afvalbeheer en blockchaintechnologie aan te pakken en de juiste behandeling ervan te bevorderen door middel van opleiding, zodat de verzamelde gegevens worden gedeeld in een veilige omgeving, waar geen ruimte is voor onzekerheid en wantrouwen tussen alle partijen die betrokken zijn bij afvalketens of -cycli.

Daartoe zijn de doelstellingen van het BlockWaste-project als volgt:

- Onderzoek te doen naar vast afval dat in steden wordt gegenereerd en hoe het wordt beheerd, zodat een informatiebasis van goede praktijken kan worden gecreëerd die helpt om afval opnieuw in de waardeketen te introduceren en het idee van intelligente circulaire steden te bevorderen.
- Het identificeren van de voordelen van de Blockchain-technologie binnen het proces van gemeentelijk afvalbeheer (MSW).
- Om een studieplan te maken dat de opleiding van docenten en professionals van organisaties en bedrijven uit de sector ondersteunt, in de overlapping van de gebieden afvalbeheer, circulaire economie en blockchain-technologie.
- Het ontwikkelen van een interactieve tool op basis van Blockchain-technologie, die het mogelijk maakt om het beheer van gegevens verkregen uit stedelijk afval in de praktijk te brengen, waardoor de manier waarop de gegevens worden geïmplementeerd in de Blockchain wordt gevisualiseerd en gebruikers in staat worden gesteld om verschillende vormen van beheer te evalueren

Meer informatie is te vinden op de BlockWaste project website <u>https://blockwasteproject.eu.</u>

1.2. Doelstelling van deze richtlijn

Dit verslag bevat de richtsnoeren en functionele specificaties van het interactieve instrument. Vooral de look en feel en de interacties met de gebruikers. Deze functionele specificaties en gebruikersbegeleiding dienen als een doorlopend referentiepunt voor de hoofdontwikkelaar van de taak om de programmeercode te schrijven. Dit document toont de visuele verschijning van de gebruikersinterface en de beschrijving van elk van de mogelijke gebruikersinvoeracties.

Een vertaling van de website van de tool is beschikbaar, waardoor het toegankelijk is in alle projecttalen.<u>https://www.deepl.com/translator?utm_source=windows&utm_medium=app &utm_campaign=windows-share</u>





2. BlockWaste Tool

2.1. Inleiding tot de interactieve tool.

De BlockWaste leertool is toegankelijk vanaf de projectwebsite: <u>https://blockwasteproject.eu/</u>. Eenmaal in de website, klik op het tabblad E-LEARNING TOOL (<u>https://blockwasteproject.eu/elearning-tool/</u>).



Figure 1. Binnen dit gedeelte van de website moet de gebruiker op LOG IN klikken om toegang te krijgen tot de tool.







Figure 2. De knop "LOG IN" waar de gebruiker op moet klikken

De interactieve tool, BlockWaste, is benaderd als een interactieve role-playing game gericht op MSW management. Dit spel maakt de interactie van een klasse groep mogelijk door het gebruik van computers (maar ook tablets of zelfs smartphones) en toont in realtime de voortgang naar de hele klasse.

De tool heeft 5 "Game Slots", om een groter aantal gebruikers tegemoet te komen. Het is noodzakelijk om de "Game Slot" te selecteren waartoe de gebruiker toegang wil hebben.

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union				I	Interactive BlockWASTE Too	BlockWaste)	θ
	Innovative Trainin Project code: 202	g Based on Block 0-1-EL01-KA203-	chain Technology 079154	Applied to Waste I	Management -			
	The "Interactive BlockWASTE 079154) and aims to support e Tool through an interactive inte MSW to the end of their manage	Tool" has been developed in th -learning training in MSW mar rface, aims to help users unde gement, and the role of Blockc	he framework of the Erasmus+ hagement sector and how Block erstand the basic functions and hain technology in it.	BlockWASTE project (Project of kchain technology could promote parameters of MSW managem	code: 2020-1-EL01-KA203- te Circular Economy. The eent, from the generation of			
	For detailed instructions on ho User's Manual (coming soon).	w to play the game, the users	(trainers and trainees) are stro	ngly advised to consult the Inter	ractive BlockWASTE Tool			
	Game Slot 1 Occupied time left: 2h:56m:4s	Game Slot 2 Free ENTER	Game Slot 3 Free ENTER	Game Slot 4 Free ENTER	Game Slot 5 Free ENTER			
	Disclaimer: The European Co reflect the views only of the au therein.	mmission's support for the pro	duction of this publication does nnot be held responsible for an	s not constitute an endorsemen y use which may be made of th	t of the contents, which re information contained			

Figure 3. De pagina waar de gebruiker een beschikbare "Game Slot" selecteert om het spel te spelen





Zodra de "Game Slot" is geselecteerd, moet de rol van de gebruiker worden gekozen. U kunt hetzij als "burgemeester" (verantwoordelijk voor de beheersautoriteit van de MSW) of als "huishouden" invoeren.

Innovative Training Basec Project code: 2020-1-EL0	l on Blockchain Technology Applied to 1-KA203-079154	o Waste Management -
	Enter as Mayor	
	ENTER	
	Enter as Household	
	Choose Household	
	household 👻	
	ENTER	

Figure 4. De pagina waar de gebruiker de rol van de "burgemeester" of de rol van een *"Huishouden" selecteert*

2.2. Toegang als burgemeester

Klik op "ENTER".

Innovative Training Based on Blockchain Technology Applied to Waste Management - Project code: 2020-1-EL01-KA203-079154



Figure 5. Een voorbeeld waarbij de gebruiker de rol van de "burgemeester" selecteert





Kies een plan in het vervolgkeuzemenu. Er zijn vier alternatieve afvalbeheersregelingen als opties voor de gemeentelijke autoriteiten:

- S1. Aerobe MBT Compost
- S2. Anaerobe MBT Compost
- S3. Anaerobe MBT Anaerobe
- S4. Biodrogen MBT Anaerobe

Deze alternatieven worden besproken in "O3/A3". Interactieve BlockWaste Tool.

	Intera
Choose your plan	
As the mayor, you have to select a plan for	
Choose wisely!	
~	
S1. Aerobic MBT - Compost	
S2. Anaerobic MBT - Compost	
S3. Anaerobic MBT - Anaerobic	
S4. Biodrying MBT - Anaerobic	
4	

Figure 6. De "burgemeester" selecteert een van de beschikbare afvalbeheerprogramma's uit het vervolgkeuzemenu

Eenmaal geselecteerd, klik op "Proceed".





Choose your plan As the mayor, you have to select a plan for		
Plan S3. Anaerobic MBT - Anaerobic Proceed	•	

Figure 7. Zodra het afvalbeheersysteem is geselecteerd, klikt de "burgemeester" op "Proceed"

Eenmaal binnen krijgt de "burgemeester" informatie over de inzamelingskosten voor elk type afval en over de hoeveelheid MSW die door elk huishouden wordt gegenereerd, gescheiden en gemengd.

Met de kosten kan de "burgemeester" de gemeentelijke vergoedingen definiëren die elk "huishouden" moet betalen.

C. S. S.	Interactive BlockWASTE To	ool									time left: 2h:9m Hi mayor3))))
DIUCKWASIE		Balance: €0.57										
		Month All	* Household All	d 👻					Delete all	Report		
			line and the		a second and the Table							
			Prousenoid Mil	xed collected waste (kg) Separat	ee conecteo traste (kg) - total v	aste collectes (kg) Net	cost for manicipality. Inc	nicipal ites (Euros	amonan)			
					Jan	uary						
			mayor3_pk11	14.125	42.375	56.5	€4.50	Fee 5	e Save			
			mayor3_pk5	19.165	19.165	38.33	€3.02	Fee 4	€ Save			
			mayor3_pk7	22.5	67.5	90	€7.17	Fee 6	e Save			
			mayor3_pk28	66.665	66.665	133.33	€10.52	Fee 15	e Save			
			mayor3_pk1	37.5	112.5	150	€11.95	Рек 8	e Save			
			mayor3_pk6	8.333	24.998	33.33	¢2.65	Fee 5	e Save			
			mayor3_pk10	35.833	107.498	143.33	€11.42	700 14	e Save			
			mayor3_pk12	0	100	100	€8.04	Fee 3	e Save			
			Total	312.87	649.45	962.32	€76.43	Fee C	7.00			

Figure 8.Nadat de "Huishoudens" de informatie hebben ingediend, kan de "burgemeester"
elk "Huishouden" de relevante kosten toewijzen

Door de optie "Toon MBT, Biowaste en MRF data" te activeren, ontvangt de "burgemeester" aanvullende gegevens over de materiaalstromen (invoer en output) in de verschillende verwerkingsfaciliteiten. Ook biedt de tool de mogelijkheid om de gedetailleerde resultaten te exporteren naar een csv-bestand voor verdere verwerking.





Month All Plan S3. Anaerobic MBT - A... * Show MBT, Blowaste, and MRF data

	Colle	ction cost	Treat	ment cost	Landfil cos		Total cost			Revenue	5		Net cost		Net	cost / wast	ie (kg)
Month	Mixed	Separated	Mixed	Separated	cost	Mixed	Separated	d Total	Mixed	Separate	d Total	Mixed	Separated	d Total	Mixed	Separate	d Total
January	€40.3	€258.5	€47.0	€108.7	€17.8	€105.1	€367.2	€472.3	€46.2	€206.5	€252.7	€58.8	€160.7	€219.6	0.088	0.08	0.082
February	€7.7	€43.3	€9.0	€19.5	€2.9	€19.6	€62.8	€82.4	€7.6	€30.8	€38.4	€12.0	€32.0	€44.1	0.093	0.091	0.091
March	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
April	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
May	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
June	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
July	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
August	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
September	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
October	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
November	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
December	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	0	0	0
Total	206.8	€48.0	€301.8	€56.0	€128.2	€20.7	€124.7	€430.0	€554.7	€53.8	€237.3	€291.1	€70.9	€192.7	€263.6		



Manth All			¥	Householi All	đ		Ţ		Pan S3. Ani	aerobic	MBT -	A *	-	Show	/ MBT,	Biowa	ste, and	I MRF dat	a																		Dashboard
		1	ABT - INP	UT (Mixe	d waste)							М	BT - OUT	PUT					BIOWASTE TREATMENT FACILITY - INPUT	BIOWA FACI	ISTE TRE	ATMENT	M.	ATERIALS	RECOVI TPUT (Se	ERY FACII parated w	LITY / aste)	Colle	iction cost	Treat	ment cost	Landfill cost		Total cost			Revenuer
Month	Total waste (mixed)	Organic (kg)	Paper (kg)	Plastic (kg)	Metal (kg)	Glass (kg)	(kg)	Pape (kg)	(kg)	: Metal (kg)	Glass (kg)	Other (kg)	Electricit (kwh)	/ CLC (kg)	RDI (kg	SRF (kg)	Losse (kg)	(kg)	Organic (kg)	Composit (kg)	Electricit (kwh)	y Losse (kg)	(kg)	Plastic (kg)	Metal (kg)	Glass (kg)	Other (kg)	Mixed	Separated	Mixed	Separated	cost	Mixed	Separate	i Total	Mixed	Separated
January	671.0	206.7	135.6	106.5	68.5	66.7	87.0	75.9	62.9	65.0	60.0	43.5	31.1	64.1	69.7	0.0	51.7	178.3	527.0	84.3	126.5	442.7	404.3	323.8	245.0	237.5	278.0	€40.3	€258.5	€47.0	€108.7	€17.8	€105.1	€367.2	€472.3	€46.2	€206.5
February	129.0	45.7	10.7	19.7	7.1	37.8	8.0	6.0	11.6	6.7	34.0	4.0	6.9	14.2	12.5	0.0	11.4	28.6	121.8	19.5	29.2	102.3	25.9	59.2	21.2	111.3	14.3	€7.7	€43.3	€9.0	€19.5	€2.9	€19.6	€62.8	€82.4	€7.6	€30.8
March	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0
April	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0
May	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0
June	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0
July	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0
August	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0
September	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0
October	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0
November	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0	€0.0
Total	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	82.0	74.5	71.8	94.0	47.5	38.0	78.2	82.1	0.0	63.1	206.8	648.8	103.8	0.0	545.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	€48.0	€301.8	€56.0	€128.2	€20.7	€124.7	€430.0	€554.7	€53.8	€237.3

Figure 10. Er is ook de mogelijkheid om de gegevens te exporteren naar een csv-bestand voor verdere verwerking

2.3. Toegang als huishouden

Kies een optie in het vervolgkeuzemenu.





Innovative Training Based on Blockchain Technology Applied to Waste Management - Project code: 2020-1-EL01-KA203-079154



Figure 11. De speler selecteert de rol "Huishouden"

Klik op "ENTER".



Figure 12. De gebruiker selecteert op de beschikbare codenamen voor de "Huishoudens"





Interactive	BlockWAS	STE Tool							Hi mayor3_p
Balance: -€28.0	0								
Add data									
Only sho	w my entries	Month All	-	Household All	-				
Household	HH MSW	generation	HH MSW Time	spent on sorting waste	Value of time	Percentage of recyclables	percentage of mixed MSW (mixed	Total cost	Municipal fees
	nembers p	ocryear gene	eration/ month (betwe	en U-45 minutes per week)	(Euros/ month)	separated (different bins)	waste, organic and other)	(Euros/month)	(Euros/month)
Ме	4	450	150	20	20	75%	25%	28	8
Total				20	€20.00			£28.00	68.00

Figure 13. De tabel met de gegevens van de "Huishoudelijke" die de gebruiker moet verstrekken

Wat de huishoudens betreft, houdt het spel rekening met de volgende variabelen:

- HH leden
- MSW generatie pc/jaar
- HH MSW generatie/maand
- Samenstelling van MSW:
 - Biologische producten
 - Papier
 - Kunststoffen
 - Metaal
 - Glas
 - Overige
- Tijd besteed aan het sorteren van afval (tussen 0-45 minuten per week)
- Waarde van de tijd (EUR/uur.maand)
- Percentage afval dat in verschillende bakken is gescheiden
- Percentage gemengde MSW (gemengd afval, organisch en ander)
- Gemeentelijke kosten (EUR/maand)
- Totale kosten (EUR/maand)

De variabelen HH leden, MSW generatie pc/jaar, Samenstelling van MSW en Tijd besteed aan het sorteren van afval worden gedefinieerd door de gebruiker. Om deze gegevens in te voeren, moet u op "gegevens toevoegen" klikken.







Figure 14. Zodra de gegevens zijn ingevoerd, moet de gebruiker op "gegevens toevoegen" *klikken*

In het bijzonder kan MSW generatie pc/jaar en MSW samenstelling worden opgehaald via de MSW database die is gemaakt in O3/O1. De databank bevat gegevens over het genereren en beheren van MSW in Europese landen, sociaaleconomische gegevens, samenstelling van MSW, prijzen van gerecycleerde kunststoffen, glas en papier, enz.



Figure 15. Na het invoeren van de "Household"-gegevens, moet de gebruiker een blockchainalgoritmisch probleem oplossen om de gegevens te mogen indienen bij de "burgemeester"





Na het indienen van de gegevens ontvangt de gebruiker de gemeentelijke vergoedingen (zoals gedefinieerd door de "burgemeester") en krijgt hij zijn/haar totale kosten (d.w.z. de waarde van de tijd die wordt besteed aan het sorteren van het afval plus de gemeentelijke vergoedingen).



